**孔明棋**(獨子棋)

* 1. **孔明棋，也有人叫它跳彈珠，或者叫它「Pegged」。關於孔明棋的流傳，有許多的傳說，有人說是三國時代孔明所發明的益智棋，失傳後輾轉流傳至日本、歐美，成為外國普及的益智遊戲。另外也有一種說法，說它真正的名字叫作十字棋，據傳是發明於法國，是一個被囚的法國貴族，在獄中為了打發時光，而想出來的。後來在十八世紀末期傳至英國，才漸漸流行至世界各地。**
  2. **破壞玩法：棋子依照直線在平行或垂直(不能依斜線)的方向跳過一棋子，而放在此棋子之後的一個空格內。因此，棋子之後必須有空格才能跳過。依照附錄的棋譜來下，最後只留下一個棋子，而且剛好位於中心的空格，才算結束。**

**A**跳過**B**後，**B**需移去

如圖，**A**可往這四個方向跳

* 1. 競賽(挑戰只有中間一孔空，其他孔都有棋子)：棋子剩下最少人獲勝

參考評分標準

|  |  |
| --- | --- |
| 所剩棋子數 | 分數 |
| 1 | 100 |
| 2 | 90 |
| 3 | 80 |
| 4 | 70 |
| 5 | 60 |
| 6以上 | 59 |

* 1. 建設玩法：將單一顆棋子還原成原本棋譜；也就是破壞玩法反過來玩